

## 75.40 Algoritmos y Programación I – Cát. Lic. Pablo Guarna – Coloquio 11/12/2012

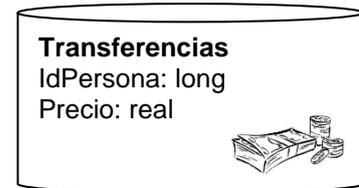
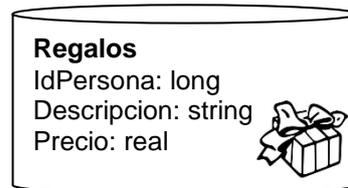
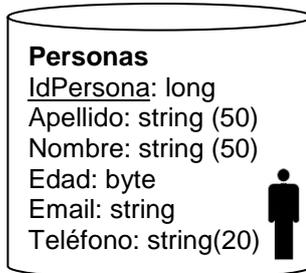


Sebastián y Sonia se casaron hace muy poquito. Ahora están viendo los regalos que les hicieron y las transferencias bancarias que recibieron para su viaje de luna de miel. Sebastián es muy ordenado (y un tanto obsesivo) así que cargó los datos en unos archivos:

Directo ordenado por ID de persona, que coincide con la posición en el archivo

Secuencial desordenado

Secuencial desordenado



Sebastián está muy ocupado resolviendo algunos asuntos, así que nos pidió ayuda para:

- 1) Mandar un email a todas las personas menores de 70 que les hicieron regalos, poniendo algo del estilo: “*Esteban*, muchísimas gracias por *la juguera* que nos regalaron. ¡Estamos encantados! Saludos, Seba & Sonia”. Para resolvernos lo del email nos proveyó de una unit llamada “uEmail” que tiene una subrutina `procedure enviarEmail(emailDestinatario: string; texto: string);`
- 2) Para los más mayores que no se llevan con la tecnología, o para los que no tienen email (les dejó el campo en blanco) nos pidió generar un listado con nombre, apellido, teléfono y descripción del regalo en un archivo de texto, para luego imprimirlo y llamarlos.
- 3) Además para esa lista quieren agradecer a aquellos que les hicieron una transferencia mayor a \$5000. En lugar de la descripción del regalo quieren saber el monto de la transferencia.
- 4) Por una cuestión de estadística, Sebastián quiere saber cuáles fueron los 5 mejores regalos que recibieron (y por mejores se refieren a los más caros).
- 5) Sonia quiere saber si hay invitados que no les regalaron ni transfirieron nada.
- 6) Y finalmente, ambos quieren saber si hay alguien que les hizo regalo y transferencia, para traerles algo de la luna de miel.

Sebastián nos dijo que los invitados no fueron más de 200, y además prometió que si recorremos los archivos de Regalos y Transferencias solo una vez nos invita un asado.

---

Elegir dos valores cualesquiera para  $x$  e  $y$  e indicar qué salida resulta de invocar a esta función de C:

```
int f(int x, int y)
{
    int i;

    for(i = x + y; i > 0; i--)
    {
        if (i >= x) printf("%d\n", i);
    }
}
```