

**Recuperatorio I**  
**Expresiones Regulares**  
**Tema 1**

Nombre:  
Padrón:

Una empresa de estadísticas deportivas requiere un servicio de consulta de resultados para la Copa Mundial FIFA 2014. Para esto pide a su equipo de integración haga disponible un script "ConsultarResultados.sh" que pueda mostrar los resultados de un equipo a lo largo de todo el torneo en base a la condición de LOCAL.

Existe un maestro de los partidos que es actualizado cada día con los resultados del día denominado Match.Master ; para esto existe una tabla de integración de códigos de países con sus nombres.

El país y la condición (LOCAL o VISITANTE) vienen como parámetro y es invocado de esta manera:

```
~$./ConsultaResultado.sh PAIS CONDICION
```

Resultado ejemplo para la invocación:

```
~$./ConsultaResultado.sh "COSTA RICA" "LOCAL"
```

```
GANO el DD-MM-AAAA 03 a 02
```

```
EMPATO el DD-MM-AAAA 02 a 02
```

```
PERDIO el DD-MM-AAAA 00 a 01
```

```
GANO el DD-MM-AAAA 03 a 03 (04 a 03)
```

```
PERDIO PENALES el DD-MM-AAAA 00 a 00 (03 a 04)
```

**Country.List**

Campo	Formato	Descripción
Country_ID	Numérico	Código del país
Country	Texto	PAIS
Group	*	

Campos separados por , (coma). No se sabe la longitud de ninguno de los campos descriptos.

**Match.Master**

Campo	Formato	Descripción
GROUP	*	
DATE	DD-MM-AAAA	Fecha partido
TEAM_LOCAL	Numérico	Country_ID
TEAM_VISIT	Numérico	Country_ID
SCORE1	Numérico 4 dígitos	Dos primeros para el resultado del partido, los dos últimos para el resultado de penales. EJ: 0004 – empató 0 a 0 y este equipo metió 4 penales. Si no hay penales los dos últimos dígitos estarán en 00
SCORE2	Numérico 4 dígitos	Ídem SCORE 1
RESULT	[W L T WP LP]Country_ID	W -> Ganó, L -> Perdió, T-> Empató, WP -> Gano por Penales, LP -> Perdió por Penales EJ: P01 -> Ganó equipo 01 por penales.
MVP	*	
REFEREE	*	

Campos separados por ; (punto y coma). \* No se sabe el formato ni la longitud del campo

**IMPORTANTE:** Solo se permite el uso de los comandos **grep**, **sed**, **wc**, y **echo**. No se puede utilizar for, if, etc...