

Manual de usuario

Menú Principal

Nuevo juego:

Genera una partida de dos jugadores Humano vs. Inteligencia Artificial.

Cargar Juego:

Permite elegir un XML de donde cargar la partida.

Salir:

Sale del juego.

Controles:

Desde el mouse podemos seleccionar una unidad haciendo click izquierdo. Con el botón derecho indicamos la posición a la cual queremos atacar con la unidad seleccionada. El botón del medio, centra la vista en el mosaico clickeado.

Desde el teclado podemos mover la unidad seleccionada con las flechas y la vista con el teclado numérico.

Disponemos de una botonera para: construir ciudades, extraer oro y terminar nuestro turno.

Para investigar tecnologías y entrenar unidades disponemos de un menú en la parte superior de la ventana.

Extracción de oro

Presionar el botón asignado cuando tengamos seleccionado un trabajador sobre un yacimiento.

Construcción de ciudades

Presionar el botón asignado cuando tengamos seleccionado un colono.

Condiciones Iniciales:

El juego comienza respetando las condiciones planteadas por el enunciado. Cada jugador cuenta con un explorador y un colono. Además está en condiciones de entrenar trabajadores y golpeadores. Puede investigar cualquier tecnología que no tenga requisitos previos (minería, forja de hierro, flecha de Gauss, cartografía, estabilidad social o escritura). Además cuenta con la suma de oro de 1200.

Gracias a que cuenta con un colono esta en condiciones de crear una primer ciudad cuyo costo en oro será de 1000.

Se detallan a continuación las características de cada unidad y tecnología implementada:

UNIDADES:

	Colono	Explorador	Trabajador	Golpeador	Espadachín	Arquero	Mago
Cantidad Vida	150	50	50	100	200	75	25
Fuerza Ataque	0	0	1	3	5	4	20
Rango Avance	4	15	8	5	5	5	2
Costo Creación	200	150	50	75	100	125	400
Turnos Entrenamiento	20	15	5	5	10	15	30
Requisitos	Estab. Social	Cartografia	no	no	Forja de hierro	Flecha Gauss	Magia
Oro Extrae	no	no	5	no	no	no	no

TECNOLOGÍAS:

[illegible]